TROFEO DEI PROFESSIONISTI
PRIMA EDIZIONE

Regolamento – Edizione 2026 (Versione 2.2)

Organizzazione: GTI – Giovani Tennisti Italiani ASD

Sito ufficiale: gti giovani tennisti italiani asd (Torneo dei Professionisti)

Email ufficiale: gti-tornei@libero.it

Tel. 329 8631346

1. Oggetto e finalità benefica.

Il "Trofeo dei Professionisti" è una manifestazione di beneficienza finalizzata alla raccolta fondi destinati, sotto forma di borse di studio, a giovani tennisti alle prime esperienze internazionali. La finalità dell'evento è quella di coniugare sport, partecipazione e sostegno concreto alla crescita agonistica dei giovani atleti. Sul sito dell'Associazione si potrà avere di volta in volta notizia della concessione delle borse di studio. Gli eventuali patrocini concessi dagli Ordini Professionali hanno natura morale e non comportano assunzione di responsabilità organizzativa, gestionale o sportiva.

2. Comitato organizzatore e ufficiali di gara.

L'organizzazione dell'evento è curata da GTI – Giovani Tennisti Italiani ASD. L'Organizzazione si avvarrà della collaborazione del Comitato Organizzativo, i cui partecipanti offriranno il loro supporto e i loro consigli in maniera volontaria, gratuita e a titolo strettamente personale. Gli incontri si svolgono sotto la direzione del Direttore del Torneo e del Giudice Arbitro, che sovrintendono alla regolarità della manifestazione e all'applicazione delle norme. Le decisioni tecniche e regolamentari assunte in campo dal Giudice Arbitro sono immediatamente esecutive.

3. Requisiti di partecipazione.

La manifestazione è riservata ai professionisti iscritti a un Ordine Professionale alla data di chiusura delle iscrizioni. Con l'iscrizione, ciascun partecipante dichiara la veridicità dei dati forniti e si impegna al rispetto del presente regolamento. In particolare:

3.1 Appartenenza agli Ordini: la partecipazione è consentita esclusivamente a giocatori iscritti a un Ordine Professionale alla data di chiusura delle iscrizioni e non è previsto alcun limite di età.

3.2 Requisito di genere: per l'edizione 2026, il torneo è riservato ai giocatori di sesso maschile.

3.3 Limite di classifica FITP: la partecipazione è consentita fino alla classifica FITP

4.2 inclusa. La classifica di riferimento è quella pubblicata alla data di chiusura iscrizioni.

4. Squadre: composizione e capitani.

Ogni squadra rappresenta un Ordine Professionale; ciascun Ordine può iscrivere una o più squadre. Ogni squadra è composta da un minimo di 2 e un massimo di 5 giocatori al momento dell'iscrizione; per garantire continuità e copertura in caso di indisponibilità, si consiglia l'inserimento di n.5 giocatori. In fase di iscrizione devono essere indicati: l'elenco completo dei giocatori, il Capitano e il Vice-Capitano. Il Capitano (o, in sua assenza, il Vice-Capitano) rappresenta ufficialmente la squadra nei rapporti con l'Organizzazione e con gli ufficiali di gara.

5. Formula del torneo e fasi.

Il torneo è strutturato su quattro fasi. La competizione si apre con due fasi a gironi, utili a determinare le squadre testa di serie e a formare il quadro delle qualificate al tabellone finale. Le fasi successive si svolgono invece con tabelloni ad eliminazione diretta.

Prima Fase (Gironi): le squadre sono divise per sorteggio in gironi da quattro squadre con formula "all'italiana". Non sono previste eliminazioni; la fase serve a determinare le teste di serie per la fase successiva.

Seconda Fase (Gironi): i gironi sono composti da una squadra testa di serie e da 3 squadre assegnate per sorteggio. Al termine della fase si qualificano le migliori 32 squadre per il tabellone finale.

Terza Fase (Tabellone): fase ad eliminazione diretta.

Quarta Fase (Finali): semifinali, finale 1°– 2° posto e finale 3°– 4° posto.

6. Regole di gioco e formato degli incontri

Ogni Incontro tra due squadre prevede lo svolgimento di 3 match complessivi: 2 singolari e 1 doppio. L'ordine di gioco e le modalità di svolgimento sono stabilite dal Giudice Arbitro.

Palle da gioco: prima di ciascun singolare, il Direttore del Torneo consegnerà ai giocatori una confezione di palle nuove per ogni singolare.

Fasi a gironi: i singolari si disputano su 1 set a 6 game con regola "no-advantage" e tie-break a 7 punti sul 6-6. Il doppio si disputa con Match Tie-break a 10 punti.

Sedicesimi, ottavi e quarti di finale: i singolari si disputano 2 set su tre a 4 game con regola "no-advantage" e tie-brak a 7 punti sul 4-4; l'eventuale terzo set è sostituito da un Match Tie-Break a 10 punti; il doppio di disputa con Match Tie-Break a 10 punti.

Semifinali e finali: i singolari si disputano 2 set su 3 con regola "no-advantage" e tie-break a 7 punti sul 6-6; l'eventuale terzo set è sostituito da un Match Tie-break a 10 punti. Il doppio si disputa con Match Tie-break a 10 punti.

Disputa del doppio: il doppio, nella fase ad eliminazione diretta, è obbligatorio esclusivamente quando necessario a determinare la squadra vincitrice dell'Incontro (situazione 1-1 dopo i singolari). Se il risultato è già 2-0, il doppio è facoltativo e amichevole e, ove disputato, verrà giocato con le palle utilizzate nei singolari.

7. Presentazione formazioni e referto di gara

I Capitani consegnano al Giudice Arbitro la formazione dei singolari almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale dell'Incontro. La formazione del doppio, ove necessario, deve essere consegnata al termine dei singolari, prima dell'avvio del match.

Referto: al termine dell'Incontro, i Capitani devono consegnare al Giudice Arbitro un documento comune, firmato da entrambi, recante i risultati esatti dei match disputati.

Ritardi: trascorsi 15 minuti dall'orario ufficiale, il Giudice Arbitro potrà disporre la perdita del singolo match per assenza; trascorsi 30 minuti, potrà disporre la perdita dell'intero Incontro a tavolino.

8. Criteri di classifica e punteggi.

Ai fini della classifica dei gironi, in caso di parità tra due o più squadre, i criteri di spareggio sono applicati nel seguente ordine: 1) Incontri vinti; 2) Match vinti; 3) Game vinti; 4) Game persi; 5) Sorteggio.

Conteggio game: la vittoria del tie-break a 7 punti vale 1 game (pertanto il set viene conteggiato come 7-6). La vittoria del Match Tie-break a 10 punti nel doppio vale 2 game (2-0 ai fini della classifica).

9. Iscrizioni, pagamenti e costi aggiuntivi.

Le iscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre le ore 24:00 di domenica 22 marzo 2026 tramite email all'indirizzo ufficiale indicato. L'iscrizione si perfeziona con il pagamento della quota entro 24 ore dall'invio della mail di iscrizione e con la trasmissione della contabile del bonifico. Quota di iscrizione: € 100,00 per ogni giocatore. Una squadra con 2 giocatori pagherà €. 200,00 mentre una squadra con 5 giocatori pagherà €. 500,00. La quota di iscrizione va versata in un'unica soluzione. La quota non è rimborsabile in caso di ritiro successivo alla pubblicazione dei calendari della Prima Fase. Per iscriversi accedere al sito **"gti giovani tennisti italiani asd"**, entrare in **"Trofeo dei Professionisti"** e seguire le indicazioni.

Coordinate: Banca Generali – IBAN: IT70A0307502200CC8501141598 (GTI ASD).

Uso campi: oltre alla quota di iscrizione, le squadre dovranno versare l'importo forfettario per l'uso dei campi. Tale importo sarà comunicato sul sito ufficiale prima dell'inizio delle competizioni.

10. Inserimento nuovi giocatori e sostituzioni

Durante lo svolgimento del torneo, ogni squadra può richiedere l'ingresso di nuovi

giocatori oltre il limite di 5 giocatori.

Nuovi ingressi: per ciascun nuovo giocatore inserito è previsto un costo di € 100,00. Non è consentito il passaggio di un giocatore da una squadra a un'altra nel corso dello stesso torneo. I nuovi ingressi sono consentiti esclusivamente tra una fase e l'altra dei gironi oppure prima dei sedicesimi di finale e prima delle semifinali, secondo le finestre temporali comunicate dall'Organizzazione.

Sostituzioni per infortunio: è possibile sostituire un giocatore solo in caso di infortunio, previa trasmissione di certificato medico tramite email all'Organizzazione.

11. Calendari e recuperi.

Gli incontri sono previsti, di regola, nei giorni di sabato e domenica. Prima dell'inizio di ogni fase, l'Organizzazione pubblicherà sul sito ufficiale il calendario con date, orari e sedi di gioco. In caso di maltempo o di impedimenti organizzativi, l'Organizzazione fisserà i recuperi anche in giorni infrasettimanali. La mancata presentazione all'incontro comporta la perdita dell'Incontro.

12. Provvedimenti e sanzioni.

12.1 Violazione del limite di classifica: qualora venga accertato che un giocatore supera il limite di classifica FITP 4.2 previsto dal presente regolamento, il giocatore verrà espulso dalla manifestazione. L'eventuale sconfitta a tavolino verrà registrata, ai fini del calcolo della classifica, con punteggio convenzionale pari a 0-3 match e 0-14 game.

12.2 Comportamento: i comportamenti antisportivi, le condotte lesive del decoro della manifestazione o le violazioni delle norme di gioco saranno sanzionati secondo le Norme FITP e le determinazioni degli ufficiali di gara.

13. Idoneità, responsabilità e privacy

- Tutti i giocatori devono essere in possesso della tessera FITP, agonistica o non agonistica. Coloro che non ne sono in possesso devono portare con se' un certificato medico attestante l'idoneità fisica all'attività anche non agonistica e richiedere la tessera al Circolo ospitante, previo pagamento della quota di iscrizione.
- Assicurazione: la copertura assicurativa è quella legata al tesseramento FITP, che si intende obbligatorio ai fini della partecipazione.
- Responsabilità: l'Organizzazione non risponde di infortuni, danni o smarrimenti occorsi durante la manifestazione, salvo dolo o colpa grave.
- Privacy: l'iscrizione autorizza il trattamento dei dati personali e l'uso di immagini dell'evento per finalità organizzative e comunicative, nel rispetto della normativa vigente.

14. Norma finale

L’Organizzazione può modificare termini, scadenze o il numero di squadre per esigenze logistiche e organizzative. Per quanto non previsto dal presente regolamento, si rinvia alle Norme Federali della FITP.